

***BASES GENERALES 1° TORNEO SEVEN A SIDE PLAYA
“COPA CORSARIOS”***



***LUGAR: Sector Playa La Herradura, Coquimbo.
FECHA: Sábado 10 de febrero de 2018 desde las
09:30 hrs.***

1. DE LA ORGANIZACIÓN

La organización estará a cargo de Corsarios Rugby Club Coquimbo, el cual es el organismo que confecciona y/o modifica la programación establecida de acuerdo a las bases del campeonato. Se designarán dos directores de campeonato, los cuales coordinarán el desarrollo de la competencia entendiéndose directamente con los representantes de los Clubes participantes. Cualquier situación no contemplada en las bases será resuelta por el comité organizador del torneo.

2. BASES DEL TORNEO

Los equipos deben presentarse correctamente uniformados con camisetas numeradas (sin repetir). Queda prohibido el uso de implementos metálicos o que puedan causar alguna lesión. Para mantener el espíritu y camaradería deportiva del rugby, al término del torneo se realizará un tercer tiempo con TODOS los equipos participantes.

El torneo cuenta con la participación de 14 equipos los que se distribuirán en dos categorías:

- Adulto: con 8 equipos participantes, los cuales se dividirán en 2 grupos de 4 equipos.
- Femenino: Con 6 equipos participantes, los cuales se dividirán en 2 grupos de 3 equipos cada uno.

Además de la participación de clubes provenientes de Argentina.

El Fixture podría modificarse según número de equipos participantes. Cada equipo participante debe presentar los siguientes documentos y antecedentes antes del inicio del campeonato:

1. Nómina de toda la delegación. La cual considera 12 jugadores, un entrenador y un manager.
2. Representante del club o Encargado de rama. Nombre, número de teléfono y correo electrónico del delegado ante el club organizador.
3. Carta de responsabilidad del campeonato la cual debe ser entregada firmada donde también desliga a la organización ante cualquier accidente, sin perjuicio de lo cual, la organización proveerá servicio de ambulancia y contará con las medidas de seguridad respectivas para evitar todo tipo de lesiones y accidentes que puedan producirse en el transcurso del campeonato.

3. INFORMACIÓN GENERAL

Los equipos contarán con un máximo de 12 jugadores, más un entrenador y un manager. El torneo se regirá en cuanto a su puntuación y estructura por las bases, y demás disposiciones, las cuales serán enviadas al confirmar su participación. El premio del campeonato consiste en copas Oro, Plata y Bronce, obsequios de nuestros auspiciadores para jugadores. El torneo constará con árbitros designados para cada partido correspondiente. Se dispondrá de ambulancia y de apoyo de primeros auxilios que estarán a disposición de los equipos y jugadores participantes durante la jornada.

La inscripción del campeonato tiene como plazo máximo 30 de Enero del 2018, se entenderá ejecutada mediante la confirmación por parte de Uds. En el momento que se reciba en el correo electrónico, clubcorsariosrugby@gmail.com, copia de comprobante del depósito correspondiente al valor de inscripción que es **\$60.000.-** por equipo. Depósito o transferencias a la **Cuenta Rut del Banco Estado N°19207318**, Titular:

Camila Fonttz Quizacara, Rut: 19.207.318-4, enviando copia de esta a los correos camilafranciscafonttz_@hotmail.com, clubcorsariosrugby@gmail.com.

Se dará por inscrito a aquel club/equipo que cumpla con su compromiso de pago y envío de planilla antes de la fecha señalada. La planilla será verificada en charla técnica previa al inicio del torneo, a través de la presentación de las cédulas de identidad de los integrantes de los equipos.

El valor de la inscripción contempla: alojamiento, alimentación (almuerzo y desayuno) y las colaciones respectivas que se entregarán en el transcurso de la actividad. El alojamiento será para las delegaciones enteras, en un Colegio Municipal cercano.

El día del torneo se podrán presentar modificaciones a dicha nómina, justificadas por casos de fuerza mayor. Éstas deberán hacerse en la charla técnica previa al inicio del torneo. No se podrán inscribir nuevos jugadores en el transcurso de este.

4. DEL JUEGO

El juego se desarrollará en un campo de 40 metros de largo por 25 metros de ancho, con dos in-goal de 3 metros cada uno. Los equipos estarán conformados por un número máximo de 12 jugadores: 7 (siete) jugadores en cancha y 5 (cinco) jugadores en banca (reservas). Además, cada delegación podrá contar con un Entrenador o un Delegado, los

cuales NO podrán ser jugadores, pero en caso que un jugador resulte lesionado de tal manera que no pueda seguir participando, el delegado o entrenador podrá hacer un enroque con el jugador lesionado, el cual pasará a tener el cargo de la persona que lo reemplazará.

a) Puntuación:

- Partido ganado: 4 puntos.
- Partido empatado: 2 puntos.
- Partido perdido: 1 punto.
- No presentación (W.O.): - 3 puntos.

b) Punto bonus

Se otorgará un punto bonus, a equipos que marquen 5 o más try y a equipos que pierdan por una diferencia de 10 puntos o menos. No se consideraran punto bonus a la sumatoria de puntos en “extra time “.

Fixture.

El fixture cuenta de 8 equipos en categoría Adulta Masculina, 6 equipos en categoría Adulta Femenino. El fixture se realizará de la siguiente forma. En la mañana partidos clasificatorios de grupo, en la tarde partidos de semifinales (1º grupo A vs 2º grupo B- 1º grupo B vs 2º grupo A), (3º grupo A vs 4 grupo B- 3º grupo B vs 4º grupo A). El fixture puede modificaciones en atención a la participación de los equipos. El reglamento general del torneo será en adecuación a las reglas del Rugby Seven Playa. La organización pondrá a disposición un árbitro para cada partido, cada equipo debiendo cumplir con la obligación de presentar un lineman para los partidos a los cuales no participará. La Organización se reserva el derecho a sancionar o expulsar a toda persona o club que no tenga un comportamiento en adecuación con los valores y principios del Rugby.

5. DEL CAMPEONATO

Los partidos se jugarán en dos tiempos de 7 minutos cada uno, con 2 minutos de descanso, que determinará el cambio de lado y constituirá el intervalo entre ambos períodos. A cada etapa o fracción de juego se le podrá sumar el tiempo perdido que se verifique en dicho período y que determine el referí del encuentro, comunicando dicha situación a la mesa de control. La final de oro se jugará en dos fracciones de juego de 10

minutos cada una, con 3 minutos de descanso, que determinará el cambio de lado y constituirá el intervalo entre cada fracción.

6. DEFINICION DE LAS FASES FINALES

- De finalizar los partidos empatados en el tiempo reglamentario se jugará try de oro.
- En función de la cantidad de tarjetas rojas recibidas en el partido.
- De seguir la igualdad, la cantidad de tarjetas amarillas.
- Sorteo

7. SORTEO Y TIEMPO

Todos los partidos serán de 2 tiempos de 7 minutos. En caso de empate se definirá con muerte súbita (se alarga el tiempo hasta que cualquiera de los 2 equipos convierta un punto).

Las Finales de Oro en sus tres categorías se jugarán a 10 minutos por lado y en caso de empate, a try de oro.

8. ÁRBITROS

Cada Árbitro será designado con anticipación y serán anunciados sus partidos. Al término del tiempo el encargado de mesa hará sonar la bocina, indicando el fin del tiempo. El árbitro debe detener el partido según el reglamento oficial (pelota muerta). El árbitro debe llevar el resultado PERSONALMENTE a la mesa central del torneo.

Como los grupos constarán de 4 y 3 equipos por grupo en su categoría respectiva, los equipos que no estén disputando el enfrentamiento en ese momento, deberán presentar los lineman, así si juega el equipo 1 vs 2, deberán presentar un lineman el equipo 3 y 4.

La Organización se reserva el derecho a sancionar o expulsar a toda persona o club que no tenga un comportamiento en adecuación con los valores y principios del Rugby.

9. REGLAS DEL TORNEO

1. El inicio de partido, inicio de segundo tiempo y reinicios después de un try se harán con patada.
2. Las patadas voluntarias para ganar metros (dentro del campo de juego) está prohibidas. Solo se permite el uso del pie para iniciar el juego, patear al line out o hookear.

3. Todas las penalidades se jugarán con (Free kick, Scrum, Line out)
4. El Scrum estará formado por tres jugadores de cada equipo. El medio-scrum que NO introduce la pelota deberá colocarse detrás de la línea que formen los pies de sus compañeros del scrum.
5. El line out estará formado por un máximo de cuatro jugadores (el lanzador, los dos apoyos y el saltador). Todos los jugadores que no participan del line-out (salvo el medio scrum) deben estar a por lo menos 5 metros del line; deberán permanecer en esa línea hasta que la pelota haya sido jugada por algunos de los jugadores que forman el line-out.
6. El try tiene un valor de 1 puntos.
7. Sustituciones Los cambios son ilimitados. Las sustituciones solo podrán ser realizadas durante una interrupción del juego y deberán ser debidamente comunicadas a la mesa de control y previa autorización del árbitro. Los jugadores excluidos del partido por una sanción disciplinaria no podrán ser sustituidos y/o reingresar al partido hasta cumplir su sanción. Un jugador sustituido puede reingresar en el mismo partido.
8. Duración de los partidos Los partidos tendrán una duración de 14 minutos (dos tiempos de 7 minutos cada uno). El descanso será como máximo de 2 minutos.
9. Vestimenta Los jugadores de cada equipo deberán ir debidamente uniformados (camiseta y pantalón). Los jugadores pueden jugar descalzos o con medias. El uso de cualquier tipo de calzado está prohibido. Las protecciones permitidas son las mismas que aparecen en el reglamento de la IRB.
10. Conducta Se pide a todas las delegaciones mantener una conducta en adecuación con el espíritu del rugby, basada en la disciplina, el control y el respeto permitiendo así desarrollar el ambiente de fraternidad propio a nuestro deporte. Se prestará especial atención al desarrollo del juego limpio.

(JUGADOR QUIEN RECIBA 2 TARJETAS ROJAS EN EL TORNEO QUEDARA DESCALIFICADO).

CARTA DE RESPONSABILIDAD

A través del presente documento, liberamos a CORSARIOS RUGBY CLUB y a la I. MUNICIPALIDAD DE COQUIMBO, de toda responsabilidad por eventuales riesgos producidos con ocasión de partidos o entrenamientos en nuestro torneo con fecha 10 de Febrero de 2018.

Doña

KATHERINE LÓPEZ CÁCERES

PRESENTE

De nuestra consideración:

Por medio de la presente, declaro y certifico que todos los jugadores que se indican a continuación, pertenecientes al Club/ _____ y participantes en el 1er SEVEN A SIDE PLAYA “COPA CORSARIOS - COQUIMBO” DE CORSARIOS RUGBY CLUB Y LA I. MUNICIPALIDAD DE COQUIMBO, a realizarse el día 10 de febrero de 2018, se encuentran cubiertos de los posibles riesgos derivados de la práctica del rugby por un seguro o sistema de salud.

1.	_____	Rut: _____	SS _____
2.	_____	Rut: _____	SS _____
3.	_____	Rut: _____	SS _____
4.	_____	Rut: _____	SS _____
5.	_____	Rut: _____	SS _____
6.	_____	Rut: _____	SS _____
7.	_____	Rut: _____	SS _____
8.	_____	Rut: _____	SS _____
9.	_____	Rut: _____	SS _____
10.	_____	Rut: _____	SS _____
11.	_____	Rut: _____	SS _____
12.	_____	Rut: _____	SS _____

*SS (sistema de salud, Previsión)

En consecuencia, liberamos a la organización del torneo, a la Federación de Rugby de Chile (CHILE/rugby) y a la Asociación de Rugby La Serena (ARUSE) de toda responsabilidad por eventuales accidentes o lesiones producidas con ocasión de partidos y/o entrenamientos en nuestro torneo.

Atentamente,

CLUB _____

NOMBRE MANAGER _____

FIRMA MANAGER _____

